

# Terraforming Mars

**Terraforming Mars** ist ein Brettspiel des schwedischen Spieleautors Jacob Fryxelius für bis zu fünf Personen aus dem Jahr 2016. Das Spiel erschien zuerst bei FryxGames und Stronghold Games in den Vereinigten Staaten, in Deutschland wird das Spiel über den Schwerkraft-Verlag vertrieben.

2016 wurde es beim Swiss Gamers Award nominiert und auf den fünften Platz gewählt, 2017 war es eines von drei nominierten Spielen des Jurypreises Kennerspiel des Jahres und erhielt den Deutschen Spiele Preis, zudem wurde es beim International Gamers Award und dem portugiesischen Spielepreis Jogo do Ano nominiert.

## Inhaltsverzeichnis

### Thema und Ausstattung

#### Spielweise

- Spielvorbereitung
- Spielgeschehen
- Spielende und Wertung

### Entwicklung und Rezeption

#### Belege

#### Weblinks

Terraforming Mars	
Daten zum Spiel	
Autor	<u>Jacob Fryxelius</u>
Grafik	<u>Isaac Fryxelius</u>
Verlag	<u>FryxGames</u> , <u>Schwerkraft-Verlag</u> , u. a.
Erscheinungsjahr	2016
Art	Kartenspiel
Mitspieler	1 bis 5
Dauer	90 bis 120 Minuten
Alter	ab 12 Jahren
Auszeichnungen	
<ul style="list-style-type: none"><li><u>Swiss Gamers Award</u> 2016: 5. Platz</li> <li><u>Deutscher Spiele Preis</u>2017: 1. Platz</li> <li><u>Kennerspiel des Jahres</u>2017: nominiert</li> <li><u>International Gamers Award</u> 2017: nominiert</li> <li><u>Jogo do Ano</u> (Portugal) 2017: nominiert</li> <li><u>MinD-Spielepreis</u> (Kategorie komplexe Spiele): Sieger</li></ul>	

## Thema und Ausstattung

Bei dem Spiel handelt sich um ein Brettspiel, bei dem die Mitspieler in der Rolle jeweils eines Konzerns mit Hilfe von Projektkarten versuchen, den Planeten Mars für Menschen bewohnbar zu machen (Terraforming). Die Spieler nutzen dabei Karten, um Technologien aufzubauen und mit diesen Ressourcen zu gewinnen sowie den Sauerstoffgehalt der Atmosphäre, die Temperatur und die Oberfläche bzw. den Ozeananteil des Mars für eine Besiedlung durch Menschen zu verändern und bewohnbar zu machen. Durch diese Prozesse können die Mitspieler einen guten Terraformwert erreichen und Siegpunkte sammeln. Der Terraformwert bedingt das Basiseinkommen in MegaCredits (M€) und den Basispunktstand des Spielers. Sieger des Spiels ist, wer bei Erreichen der angestrebten Umweltbedingungen des Planeten die meisten Siegpunkte hat.<sup>[1]</sup>

Das Spielmaterial besteht neben der Spielanleitung aus:<sup>[1]</sup>

- ein Spielbrett mit einer Marskarte, Anzeigeleisten für die drei globalen Parameter und für deren Terraformwert der Spieler, die auch als Generationenleisten dienen, Übersichten für die Standardaktionen, die Meilensteine und für die Auszeichnungen
- fünf Spielertableaus mit Anzeigen für das Einkommen und Produktionsleisten für die Ressourcen der Spieler sowie Ablagebereiche für Ressourcen und Energie,
- 17 Konzernkarten,

- 208 verschiedene Projektkarten,
- acht Übersichtskarten,
- 195 Spielermarker in Form von Kunststoffwürfelchen,
- 195 Ressourcenmarker in Form von Kunststoffwürfelchen,
- drei Spielbrettmarker
- neun Ozeanplättchen,
- 60 Grünflächen-/Stadtplättchen,
- elf Spezialplättchen und
- einen Startspielermarker

## Spielweise

---

### Spielvorbereitung

Zu Beginn des Spiels wird das Spielbrett in der Tischmitte platziert und vorbereitet. Neun Ozeanplättchen sowie die weißen Marker für die Temperatur und Sauerstoffgehalt sowie für die Generationen kommen auf die Startpositionen der entsprechenden Anzeigeleisten. Die Ressourcenmarker und Plättchen werden neben das Spielbrett gelegt. Der Projektkartenstapel wird vorbereitet und gemischt ebenfalls neben dem Spielbrett als Projektkartenstapel abgelegt. Die Spieler suchen sich jeweils eine Farbe aus und bekommen die entsprechenden Spielermarker und das Spielertableau. Jeder Spieler erhält zudem eine Grundproduktion in Höhe von jeweils einem Marker jeder und die Spieler legen jeweils einen Spielermarker auf die „1“ jeder Leiste. Zudem legt jeder Spieler einen seiner Spielermarker auf die Startposition („20“) der TW-Leiste. Der ausgewählte Startspieler bekommt den Startspielermarker<sup>[1]</sup>. Jeder Mitspieler bekommt zwei Konzernkarten zugelost und wählen von diesen einen aus, danach bekommen alle Spieler die entsprechenden Startressourcen. Danach zieht jeder Spieler zehn Projektkarten und kann davon beliebig viele als Startkarten für seine Kartenhand für 3 M€ je Karte kaufen.<sup>[1]</sup>

### Spielgeschehen

Das Spiel wird in Generationen gespielt, wobei die Spieler in jeder Generation vier Phasen durchlaufen: die Startspielerphase, die Forschungsphase, die Aktionsphase und die Produktionsphase.

In der Startspielerphase wird der Startspielermarker zum nächsten Spieler nach links weitergereicht und der Generationenmarker um ein Feld vorgesetzt. In der danach folgenden Forschungsphase zieht jeder Spieler vier Karten und entscheidet, welche er davon kaufen möchte. Jede Karte kostet dabei 3 M€ und der Spieler hat kein Kartenlimit, die restlichen Karten werden verdeckt abgelegt. Wenn der Kartenstapel aufgebraucht wird, werden die Karten des Abwurfstapels gemischt und als neuer Stapel ausgelegt.<sup>[1]</sup>

Während der Aktionsphase führen die Spieler reihum ihre Spielzüge durch, in denen sie jeweils eine bis zwei Aktionen aus sieben möglichen Aktionstypen haben, bis alle Spieler auf weitere Aktionen verzichten und somit passen. Die möglichen Aktionen sind:<sup>[1]</sup>

- eine Karte aus der Hand spielen, wobei vorab die Bedingungen überprüft, die Kosten bezahlt und die Soforteffekte durchgeführt werden. Danach wird die Karte im Spielbereich abgelegt.
- ein Standard-Projekt nutzen. Dabei stehen jedem Spieler 6 Standard-Projekte zur Verfügung, die auf dem Spielbrett abgebildet sind und bei denen jeweils die angegebenen Kosten bezahlt werden müssen: Patente verkaufen, Energieproduktion erhöhen, Temperatur erhöhen, Ozeanplättchen platzieren, Grünflächenplättchen platzieren zur Erhöhung des Sauerstoffgehalts, Stadtplättchen platzieren.
- einen Meilenstein beanspruchen. Für 8 M€ kann ein Spieler einen Meilenstein für sich beanspruchen.

#### Alternative Aktionen pro Spielzug

- eine Karte aus der Hand spielen
- ein Standard-Projekt nutzen
- einen Meilenstein beanspruchen
- eine Auszeichnung finanzieren
- die Aktion einer blauen Karte nutzen
- acht Pflanzen in ein Grünflächenplättchen umwandeln
- acht Wärme-Ressourcen umwandeln in einen Temperaturanstieg.

- eine Auszeichnung finanzieren. Für 8 M€ kann ein Spieler eine Auszeichnung finanzieren.
- die Aktion einer blauen Karte nutzen,
- acht Pflanzen in ein Grünflächenplättchen umwandeln, was den Sauerstoff erhöht,
- acht Wärme-Ressourcen umwandeln in einen Temperaturanstieg.

Wenn ein Spieler keine Aktion ausführt und somit passt, setzt er für den Rest der Phase aus und nachdem alle Spieler gepasst haben, endet die Aktionsphase und die Produktionsphase beginnt. Diese Phase führen alle Spieler gleichzeitig aus. Die gesamte Energie wird in Wärme umgewandelt, danach erhalten alle Spieler neue Ressourcen und Geld entsprechend der Summe aus ihrem Terraformwert und ihrer M€-Produktion, die auch negativ sein kann. Danach erhalten sie alle anderen Ressourcen aus ihrer Produktion und legen sie auf ihr Tableau. Zuletzt werden die Spielermarker von den benutzten Aktionskarten genommen, um sie für die nächste Generation wieder verfügbar zu machen.<sup>[1]</sup>

## Spielende und Wertung

Das Spiel endet nach der Generation, in der die angestrebten Umweltbedingungen des Planeten mit ausreichend Sauerstoff zum Atmen (14 %), für erdähnliches Wetter ausreichend Ozeane (9) und eine Temperatur deutlich über dem Gefrierpunkt (+8 °C) erreicht sind. Die Spieler erhalten dann Siegpunkte für ihren Terraformwert, die Plättchen auf dem Spielbrett, errungene Auszeichnungen und Meilensteine sowie die Siegpunkte auf ihren ausgespielten Karten.<sup>[1]</sup>

## Entwicklung und Rezeption

Das Spiel *Terraforming Mars* wurde von dem schwedischen Spieleautoren Jacob Fryxelius entwickelt und erschien 2016 als Zusammenarbeit von dessen Verlag FryxGames und Stronghold Games. In Deutschland wird das Spiel über den Schwerkraft-Verlag vertrieben, daneben erschien es auf Polnisch, Spanisch, Russisch, Koreanisch, Chinesisch, Italienisch, Ungarisch, Niederländisch und Französisch.<sup>[2]</sup>

Das Spiel erschien zuerst bei dessen Verlag FryxGames und später international. 2016 wurde es beim Swiss Gamers Award nominiert und auf den fünften Platz gewählt, 2017 war es eines von drei nominierten Spielen des Jurypreises Kennerspiel des Jahres<sup>[3]</sup> und erhielt den Deutschen Spiele Preis<sup>[4]</sup>, zudem wurde es beim International Gamers Award<sup>[5]</sup> und dem portugiesischen Spielepreis Jogo do Ano nominiert. In der Begründung zur Nominierung zum Kennerspiel des Jahres schreibt die Jury:

„Terraforming Mars“ setzt das Thema so anschaulich um, dass die Eroberung des Roten Planeten kurz bevorzustehen scheint.<sup>[3]</sup>“

## Belege

1. *Spieleanleitung Terraforming Mars* (Download auf der Website des Verlags (<https://www.schwerkraft-verlag.de/downloads/terraforming-mars/>))
2. Versionen (<https://www.boardgamegeek.com/boardgame/167791/terraforming-mars/versions?pageid=1>) von *Terraforming Mars* in der Spieledatenbank BoardGameGeek (englisch); abgerufen am 18. September 2017.
3. *Terraforming Mars* (<http://www.spiel-des-jahres.com/de/terraforming-mars>) auf der Website des Spiel des Jahres e.V.; abgerufen am 21. September 2017.
4. *Deutscher Spielepreis 2017: Sieger Terraforming Mars* (<https://www.reich-der-spiele.de/node/18758-0000301>) auf reich-der-spiele.de; abgerufen am 21. September 2017.
5. *2017 Nominees* (<http://www.internationalgamersawards.net/winners-and-nominees/nominees/2017-nominees>) zum International Gamers Award; abgerufen am 19. September 2017.

## Weblinks

- *Spieleanleitung Terraforming Mars* (Download auf der Website des Schwerkraft-Verlags)
- *Terraforming Mars* auf der Website von Fryxgames
- *Terraforming Mars* in der Spieledatenbank Luding
- *Terraforming Mars* in der Spieledatenbank BoardGameGeek (englisch)
- *Terraforming Mars* beim Schwerkraft-Verlag

---

Abgerufen von [https://de.wikipedia.org/w/index.php?title=terraforming\\_Mars&oldid=177756923](https://de.wikipedia.org/w/index.php?title=terraforming_Mars&oldid=177756923)

---

**Diese Seite wurde zuletzt am 26. Mai 2018 um 09:52 Uhr bearbeitet.**

Der Text ist unter der Lizenz „[Creative Commons Attribution/Share Alike](#)“ verfügbar; Informationen zu den Urhebern und zum Lizenzstatus eingebundener Mediendateien (etwa Bilder oder Videos) können im Regelfall durch Anklicken dieser abgerufen werden. Möglicherweise unterliegen die Inhalte jeweils zusätzlichen Bedingungen. Durch die Nutzung dieser Website erklären Sie sich mit den [Nutzungsbedingungen](#) und der [Datenschutzrichtlinie](#) einverstanden. Wikipedia® ist eine eingetragene Marke der Wikimedia Foundation Inc.